

Felder  
3

## Großprojekte

### Windparks (71)

Immer größere Windparks werden zu großen Teilen aus der Staatskasse finanziert.

Zufriedenheit: -1  
Haushalt: -2  
Naturbelastung: -2

min.  
Haushalt  
2

Felder  
4

## Großprojekte

### Stromerzeugende Straße (72)

Durch ein innovatives Straßenkonzept kann durch Sonneneinstrahlung Energie gewonnen werden. Was die Bevölkerung nervt: Finanziert werden die Projekte durch Steuergelder und überall sind Baustellen!

Zufriedenheit: -1  
Haushalt: -2  
Naturbelastung: -1

min.  
Haushalt  
2

Felder  
2

## Großprojekte

### Biomasse/Biogas (73)

Aus landwirtschaftlichen Produkten kann Energie erzeugt werden. Damit die Lebensmittel nicht teurer werden, müssen die Lebensmittelsteuern gesenkt werden.

Zufriedenheit: 0  
Haushalt: -1  
Naturbelastung: -1

min.  
Haushalt  
1

Felder  
3

## Großprojekte

### Mega-Staudamm (74)

Der Staudamm erzeugt sauberen Strom, aber die Ökosysteme in den Gewässern werden stark beeinflusst.

Zufriedenheit: -1  
Haushalt: 1  
Naturbelastung: 0

Felder  
6

## Großprojekte

### Kernfusion (75)

Es ist vollbracht! Der ersten Kernfusionsreaktor wurde errichtet. Zum Auspielen musst du 4 Haushaltspunkte abgeben, denn die Entwicklung war sehr teuer und du musstest die Öl-Industrie bestechen.

Zufriedenheit: 1  
Haushalt: -4  
Naturbelastung: -4

min.  
Haushalt  
4

Felder  
4

## Großprojekte

### Transrapid (76)

Zwar ist die Technologie energieaufwändig, doch durch die hohe Geschwindigkeit wird das Flugzeug und das Privatauto auf vielen Strecken ersetzt. (Auf Wunsch kann ein landesweites Netz ausgebaut werden: (2/-5/-3))

Zufriedenheit: 1  
Haushalt: -3  
Naturbelastung: -1

min.  
Haushalt  
3

Felder  
3

## Politik

### Umweltsteuer (81)

Deine Regierung beschließt die Einführung einer Umweltsteuer.

Zufriedenheit: -1  
Haushalt: 2  
Naturbelastung: -1

min. Zuf.  
2

Felder  
4

## Politik

### Plastikverbot (82)

Die Zeit ist reif: Ein Absegnen eines weit umfassenden Plastikverbots deines Parlaments steht nichts mehr im Wege!

Zufriedenheit: 1  
Haushalt: -2  
Naturbelastung: -2

min. Zuf.  
2

Felder  
3

Politik

### Autofreier Sonntag (83)

An Sonntagen wird der Verkehr erheblich eingeschränkt. Die Wirtschaft knirscht mit den Zähnen, die Bevölkerung genießt das Wochenende. Alternativ kann das Gesetz unter Strafe erzwungen werden (-2/-1/-2).

Zufriedenheit: 0  
Haushalt: -1  
Naturbelastung: -1

min. Zuf.  
3

Felder  
2

Politik

### Verbot von Briefkastenwerbung (84)

Nachdem einige Politiker aus Versehen ihren Diäten-Scheck wegwarfen, steht fest: Schluss mit der Briefkastenwerbung!

Zufriedenheit: 1  
Haushalt: -1  
Naturbelastung: -1

min. Zuf.  
2

Felder  
3

Politik

### Erhebung einer PKW-Maut (85)

Zu viele Autos auf deinen Straßen! Eine PKW-Maut muss her. Die Natur und der ÖPNV freuen sich. Deine Automobilindustrie eher nicht.

Zufriedenheit: 0  
Haushalt: -1  
Naturbelastung: -1

min. Zuf.  
3

Felder  
3

Politik

### Tempolimit (86)

Unbeliebt aber sinnvoll! Deine Regierung entscheidet sich trotz vieler Proteste für ein Tempolimit auf Autobahnen. Natur und Straße sagen: Danke!

Zufriedenheit: -1  
Haushalt: 0  
Naturbelastung: -2

min. Zuf.  
2

Felder  
1

Politik

### Propaganda (87)

Deine Regierung entschließt sich dazu ihre Statistiken besser aussehen zu lassen als sie eigentlich sind.

Zufriedenheit: 1  
Haushalt: 0  
Naturbelastung: 1

min.  
Haushalt  
1

Felder  
4

Politik

### Abwrackprämie (88)

Deiner Automobilindustrie geht es nicht gut und du führst eine Abwrackprämie ein. Wirtschaft und Bevölkerung freuen sich. Die Natur kann dir was husten.

Zufriedenheit: 1  
Haushalt: 2  
Naturbelastung: 2

Felder  
4

Politik

### Kostenloser ÖPNV (89)

Der ÖPNV in deinem Land wird nun komplett durch Staatsmittel finanziert. Dies bedeutet höhere Steuern und weniger Naturbelastungen.

Zufriedenheit: 2  
Haushalt: -1  
Naturbelastung: -1

min.  
Haushalt  
1

Felder  
4

Politik

### Fischfangbeschränkung (90)

Butter bei die Fische! Nach jahrelanger Überfischung werden strikte Vorschriften eingeführt!

Zufriedenheit: 1  
Haushalt: -1  
Naturbelastung: -1

min.  
Haushalt  
1

Felder  
3

Politik

### Polarannexion (91)

Dein Land erhebt Anspruch auf rohstoffreiche Polargebiete. Gut für die Wirtschaft, doch in der Bevölkerung herrscht eisiges Klima. Und mehr Rohstoffe bedeuten auch mehr Verbrauch.

Zufriedenheit: -1  
Haushalt: 2  
Naturbelastung: 2

Felder  
5

Politik

### Bildungsreform (92)

Die Regierung führt ein verbessertes Bildungssystem ein. Deine nächste ausgespielte Technologie-Karte hat den doppelten Effekt.

Zufriedenheit: 1  
Haushalt: -1  
Naturbelastung: 0

min.  
Haushalt  
3

Felder  
3

Politik

### Ökologischer Fußabdruck (93)

Ab nun wird der private CO2-Ausstoß besteuert. Das Konsumverhalten ändert sich drastisch.

Zufriedenheit: -1  
Haushalt: -2  
Naturbelastung: -3

min. Zuf.  
2

Felder  
3

Politik

### Ökosiegel zur grauen Energie (94)

Ein neues Siegel weist bei Geräten die "graue Energie" aus, die Energie für Herstellung, Transport, Entsorgung usw. Die Bevölkerung sieht somit welche neuen energiesparenden Geräte der Umwelt nicht zugute kommen.

Zufriedenheit: -1  
Haushalt: -1  
Naturbelastung: -2

Felder  
1

Politik

### Fracking Propaganda (95)

Du schaffst es die Bevölkerung vom Fracking zu überzeugen. Öl- und Gaspreise sinken und der Verbrauch steigt. (Falls Fracking schon eingeführt wurde, gilt: (+1/+2/0))

Zufriedenheit: -2  
Haushalt: 3  
Naturbelastung: 1

min.  
Haushalt  
1

Felder  
2

Synergie

### Wirtschaftsunion (102)

Gründe eine Wirtschaftsunion oder trete einer bei. Für dich und jedes bisherige Mitglied gilt:

Zufriedenheit: 0  
Haushalt: 1  
Naturbelastung: 1

Felder  
1

Politik

### "Veggie"-Tag (96)

Deine Regierung beschließt die Einführung eines sog. "Veggie"-Tages. Das heißt, dass an einem Tag in der Woche ein rein vegetarisch/veganer Speiseplan in allen Kantinen und Mensen vorgeschrieben wird. Die einen freut's, die anderen nörgeln.

Zufriedenheit: 0  
Haushalt: 0  
Naturbelastung: -1

Felder  
4

Synergie

### Wirtschaftsunion (101)

Gründe eine Wirtschaftsunion oder trete einer bei. Für dich und jedes bisherige Mitglied gilt:

Zufriedenheit: 0  
Haushalt: 1  
Naturbelastung: 1

Felder  
3

### Synergie

#### Umweltpartnerschaft (103)

Trete mit einer Mitspielenden Person deiner Wahl in eine Umweltpartnerschaft. Der Effekt gilt für Beide. (Habt ihr beide zusammen nicht mehr als 9 Naturbelastung gilt: (1/1/-1))

Zufriedenheit: 1  
Haushalt: 0  
Naturbelastung: -1

min.  
Haushalt  
2

Felder  
3

### Synergie

#### Umweltpartnerschaft (104)

Trete mit einer Mitspielenden Person deiner Wahl in eine Umweltpartnerschaft. Der Effekt gilt für Beide. (Habt ihr beide zusammen nicht mehr als 9 Naturbelastung gilt: (1/1/-1))

Zufriedenheit: 1  
Haushalt: 0  
Naturbelastung: -1

min.  
Haushalt  
2

Felder  
4

### Synergie

#### Energie-Förderpreis (105)

Dein Land initiiert einen Preis zur Unterstützung neuer Energien. Eine Runde lang gilt für alle ausgelegten Technologie-Karten für dein Land und das auslegende Land:

Zufriedenheit: 1  
Haushalt: -1  
Naturbelastung: -1

min.  
Haushalt  
1

Felder  
3

### Synergie

#### Freihandelsabkommen (106)

Schließe mit einem Land deiner Wahl ein Freihandelsabkommen. Eurer beider Wirtschaft profitiert davon, doch die Bevölkerung ist wenig begeistert.

Zufriedenheit: -1  
Haushalt: 2  
Naturbelastung: 1

Felder  
2

### Synergie

#### Zölle (107)

Dein Land erhebt nun Zölle auf importierte Waren. Für dich gilt: (s.u.). Für alle Anderen gilt (0/-1/0).

Zufriedenheit: -1  
Haushalt: 1  
Naturbelastung: -1

Felder  
5

### Synergie

#### Internationales Transportnetz (108)

Dein Land initiiert die Errichtung eines internationalen Transportnetzes. Jedes andere Land kann sich für 1 Haushaltspunkt daran beteiligen und erhält wie dein Land folgenden Effekt:

Zufriedenheit: 1  
Haushalt: 2  
Naturbelastung: 1

Felder  
3

### Synergie

#### Internationale Steuern (109)

Durch ein international anerkanntes Steuergesetz sind Steuerparadiese Geschichte. Jetzt müssen die großen Unternehmen doch tatsächlich Steuern bezahlen. Für alle gilt:

Zufriedenheit: 1  
Haushalt: -2  
Naturbelastung: -1

min.  
Haushalt  
2

Felder  
1

### Synergie

#### Entwicklungszusammenarbeit (110)

Du trittst mit dem Land mit dem geringsten Haushalt (solange das nicht du bist) in eine Entwicklungszusammenarbeit ((+1/0/+1) für anderes Land). Deine Bevölkerung fühlt sich gut.

Zufriedenheit: 2  
Haushalt: -1  
Naturbelastung: 0

min.  
Haushalt  
1

Felder  
3

### Umdenken-Karte

#### Eine Stunde sparen (1)

Eine Volksinitiative etabliert den "1-Stunde-kein-Strom"-Tag. Dabei wird eine Stunde am Tag auf Strom verzichtet.

Zufriedenheit: 0  
Haushalt: -1  
Naturbelastung: -1

min. Zuf.  
2

Felder  
3

### Umdenken-Karte

#### Bewusste Ernährung (2)

Die Bevölkerung ernährt sich regional, saisonal und bevorzugt nachhaltigen Fleischkonsum.

Zufriedenheit: 1  
Haushalt: 0  
Naturbelastung: -3

Felder  
5

### Umdenken-Karte

#### Über den Wolken (3)

Fluggesellschaften locken mit niedrigen Flugpreisen. Deine Bevölkerung missachtet die Folgen für die Umwelt.

Zufriedenheit: 1  
Haushalt: 1  
Naturbelastung: 2

min.  
Haushalt  
2

Felder  
2

### Umdenken-Karte

#### Ökologisches Netzwerk (4)

In sozialen Netzwerken wird immer mehr über die Umwelt informiert. Deine Bevölkerung zieht ihre Schlüsse daraus.

Zufriedenheit: 1  
Haushalt: 0  
Naturbelastung: -1

Felder  
4

### Umdenken-Karte

#### Fahrradfahren (5)

Fahrradfahren ist immer mehr im Trend, was in vielen Fällen das Auto ablöst. Deine Automobilindustrie leidet darunter.

Zufriedenheit: 2  
Haushalt: -2  
Naturbelastung: -2

min.  
Haushalt  
1

Felder  
3

### Umdenken-Karte

#### Computer werden weniger benutzt (6)

Der Wert von computerfreier Arbeit und Unterhaltung wird mehr geschätzt. Die Geräte bleiben länger aus.

Zufriedenheit: 1  
Haushalt: 0  
Naturbelastung: -1

Felder  
4

### Umdenken-Karte

#### Gebraucht statt neu (7)

Der ständige Neukauf von Produkten gerät aus der Mode. Immer mehr Güter werden gebraucht gekauft und Kaputtes wird repariert.

Zufriedenheit: 1  
Haushalt: -3  
Naturbelastung: -3

min.  
Haushalt  
3

Felder  
3

### Umdenken-Karte

#### Askese (8)

Die asketische Lebensweise wird immer mehr zu einer Trendbewegung.

Zufriedenheit: 1  
Haushalt: -2  
Naturbelastung: -2

min.  
Haushalt  
2

Felder  
4

### Umdenken-Karte

#### Energieseminar (13)

Was klein anfang wird zur Massenbewegung. Die Aufklärung deiner Bevölkerung zum Thema Energie und Umwelt steigt enorm.

Zufriedenheit: 1  
Haushalt: 0  
Naturbelastung: -1

Felder  
2

### Umdenken-Karte

#### Festivals arten aus (14)

Gute Laune, gute Musik und jede Menge Müll. In deinem Land werden Festivals immer häufiger zu Exzessen.

Zufriedenheit: 2  
Haushalt: -1  
Naturbelastung: 1

min.  
Haushalt  
1

Felder  
4

### Umdenken-Karte

#### Teilen statt Kaufen (Teil 2) (15)

Leihläden und Tauschbörsen werden immer moderner.

Zufriedenheit: 1  
Haushalt: -2  
Naturbelastung: -1

min.  
Haushalt  
2

Felder  
4

### Umdenken-Karte

#### Rebound verhindert (16)

Deine Bevölkerung hat verstanden, was der Rebound-Effekt ist und benutzt die Technologie bewusster. Die nächste Technologie-Karte hat keinen negativen Effekt auf die Naturbelastung.

Zufriedenheit: 0  
Haushalt: -2  
Naturbelastung: 0

min.  
Haushalt  
2

Felder  
4

### Umdenken-Karte

#### Adieu Wegwerfgesellschaft! (9)

Die Supermärkte schmeißen ältere Lebensmittel nicht mehr weg, sondern verschenken sie.

Zufriedenheit: 1  
Haushalt: -1  
Naturbelastung: -1

min.  
Haushalt  
1

Felder  
4

### Umdenken-Karte

#### Teilen statt Kaufen (Teil 1) (10)

Deine Bevölkerung kauft keine eigenen Autos mehr, sondern nutzt immer mehr Car-Sharing und Mitfahrzentralnetze.

Zufriedenheit: 1  
Haushalt: -2  
Naturbelastung: -2

min.  
Haushalt  
2

Felder  
2

### Umdenken-Karte

#### Verpackung Ade! (11)

Es knistert in deiner Bevölkerung und das nervt. Fortan werden Mehrweg-Verpackungen zum Trend.

Zufriedenheit: 1  
Haushalt: 0  
Naturbelastung: -1

Felder  
2

### Umdenken-Karte

#### "Zeig mir deine Ware!"(12)

Wochenmärkte mit regionalen Produkten werden immer beliebter. Gut für die Wirtschaft, die Natur und für das Zusammenleben.

Zufriedenheit: 1  
Haushalt: 0  
Naturbelastung: -1

Felder  
4

### Umdenken-Karte

#### Rebound verhindert (17)

Deine Bevölkerung hat verstanden, was der Rebound-Effekt ist und benutzt die Technologie bewusster. Die nächste Technologie-Karte hat keinen negativen Effekt auf die Naturbelastung.

Zufriedenheit: 0  
Haushalt: -2  
Naturbelastung: 0

min.  
Haushalt  
2

Felder  
4

### Umdenken-Karte

#### Rebound verhindert (18)

Deine Bevölkerung hat verstanden, was der Rebound-Effekt ist und benutzt die Technologie bewusster. Die nächste Technologie-Karte hat keinen negativen Effekt auf die Naturbelastung.

Zufriedenheit: 0  
Haushalt: -2  
Naturbelastung: 0

min.  
Haushalt  
2

Felder  
3

### Umdenken-Karte

#### Stadtgärten (20)

In den Großstädten deines Landes entstehen immer mehr Gemeinschaftsgärten. Die Menschen sind mehr draußen und gehen bewusster mit der Umwelt um.

Zufriedenheit: 1  
Haushalt: 0  
Naturbelastung: -1

Felder  
3

### Umdenken-Karte

#### Am Ball bleiben (19)

Das durch Energiemaßnahmen eingesparte Geld wird sofort in weitere Maßnahmen investiert, die der Umwelt zugute kommen.

Zufriedenheit: 1  
Haushalt: 0  
Naturbelastung: -1

Felder  
2

### Umdenken-Karte

#### Tierschutz (21)

Die Menschen in deinem Land ertragen die unwürdigen Bedingungen unter denen Tiere in Schlacht- und Zuchtfabriken gehalten werden nicht mehr. Die Tierschutzbewegung wird immer stärker und bewirkt Verbesserungen.

Zufriedenheit: 2  
Haushalt: -1  
Naturbelastung: -2

Felder  
3

### Umdenken-Karte

#### Vegane Lebensweise (22)

Dass Genuss auch ohne Tierqualen geht, verstehen immer mehr Menschen in deinem Land. Vegane Supermärkte und Lebensmittelhersteller sprießen aus dem Boden. Mensch und Tier sind glücklich!

Zufriedenheit: 2  
Haushalt: 1  
Naturbelastung: -1

Felder  
3

### Technologie - Karte

#### Smartphones (41)

Smartphones sind immer gebräuchlicher und ersetzen in vielen Situationen einen Laptop. Da sie aber ständig in Benutzung sind, geht Einsparung verloren und die Augen flimmern.

Zufriedenheit: -1  
Haushalt: 1  
Naturbelastung: 0

Felder  
5

### Technologie - Karte

#### Elektromobilität (42)

Elektromotoren sind zwar effizienter, verleiten aber auch zu einem höheren Gebrauch.

Zufriedenheit: 0  
Haushalt: 2  
Naturbelastung: 1

Felder  
3

### Technologie - Karte

#### klimaneutrale Gebäude (43)

Eine innovative Architektur schafft es, dass neue Gebäude klimaneutral betrieben werden können. Doch die Herstellung der Baustoffe ist energieintensiv.

Zufriedenheit: 1  
Haushalt: 1  
Naturbelastung: 0

Felder  
5

### Technologie - Karte

#### Brennstoffzelle (44)

Die Brennstoffzelle wird produktionsfähig. Autos verbrennen statt Benzin Wasserstoff, der in der Produktion energieaufwändig ist. Da die Nutzer trotzdem ein deutlich besseres Gewissen haben, benutzen sie das Auto häufiger.

Zufriedenheit: 0  
Haushalt: 2  
Naturbelastung: 1

Felder  
2

### Technologie - Karte

#### Neue Dämmungsmethode (45)

Neue Materialien zur Dämmung von alten Gebäuden können den Energieverbrauch für die Beheizung reduzieren. Die Herstellung der Materialien und die Umbauten sind sehr energieaufwändig.

Zufriedenheit: 0  
Haushalt: 1  
Naturbelastung: 1

Felder  
4

### Technologie - Karte

#### Fracking (46)

Trotz Widerstand in der Bevölkerung werden neue Öl- und Gasreserven durch Fracking erschlossen. Die Preise sinken und der Verbrauch steigt.

Zufriedenheit: -3  
Haushalt: 3  
Naturbelastung: 2

min Zuf.  
3

Felder  
3

### Technologie - Karte

#### Arktische Ölreserven (47)

Die Ölreserven im Arktischen Meer werden erschlossen. Der Peak-Oil verschiebt sich für einen Moment in die Zukunft, doch die Ökosysteme leiden.

Zufriedenheit: -1  
Haushalt: 3  
Naturbelastung: 2

Felder  
4

### Technologie - Karte

#### Autofahren wird komfortabler (48)

Obwohl Autos einen hohen Umweltverbrauch haben, werden sie als komfortables Fortbewegungsmittel immer mehr genutzt.

Zufriedenheit: 0  
Haushalt: 2  
Naturbelastung: 2



Felder  
3

### Technologie - Karte

#### Das "Wegwerf"-Handy (49)

Die Elektronikhändler bieten jährlich kostengünstig neue Smartphones an. Die Bevölkerung vergisst die negativen Folgen.

Zufriedenheit: 0  
Haushalt: 1  
Naturbelastung: 1

Felder  
3

### Technologie - Karte

#### Verbesserte LEDs (50)

LEDs werden verbessert. Die Birnen sind zwar sehr sparsam, jedoch werden sie dadurch länger benutzt und unnötig eingesetzt.

Zufriedenheit: 0  
Haushalt: 1  
Naturbelastung: 0

Felder  
3

### Technologie - Karte

#### Smartwatches (51)

Diese kleinen Computer am Handgelenk sind zwar im Trend, jedoch müssen sie jeden Tag aufgeladen werden und auch ihre Herstellung schadet der Umwelt.

Zufriedenheit: 0  
Haushalt: 1  
Naturbelastung: 1

Felder  
4

### Technologie - Karte

#### Garantiezeit + 3 Tage (52)

Diverse Produkte werden so gebaut, dass sie schneller kaputt gehen und neu gekauft werden müssen.

Zufriedenheit: -2  
Haushalt: 3  
Naturbelastung: 3

min. Zuf.  
2

Felder  
4

### Technologie - Karte

#### Photovoltaik-Boom (53)

Billighersteller der angesagten Photovoltaik-Panels erobern den Markt. Die Bevölkerung vergisst, dass die Herstellung und der Transport oft mehr Energie verbrauchen, als ein Panel gewinnen kann.

Zufriedenheit: 1  
Haushalt: 2  
Naturbelastung: -1

Felder  
3

### Technologie - Karte

#### Wasserkraftwerke (54)

Wasserkraftwerke erzeugen vermeintlich sauberen Strom, aber die Ökosysteme in deinen Gewässern werden stark beeinflusst. Die Investoren reißen sich um die Verträge!

Zufriedenheit: -1  
Haushalt: 2  
Naturbelastung: -1

Felder  
4

### Technologie - Karte

#### Internet der Dinge (55)

Kein Toaster wird mehr ohne W-LAN und Bluetooth hergestellt und jede Zahnbürste ist mit der Cloud verbunden. Vernetzte Produkte sind voll im Trend, doch die Herstellung kostet jede Menge Energie und es wird mehr Elektroschrott produziert.

Zufriedenheit: 0  
Haushalt: 2  
Naturbelastung: 1

Felder  
4

### Technologie - Karte

#### Waffenexporte in Kriegsgebiete (56)

Dein Land verkauft sog. "High-Tech-Sicherheitssysteme" zur Friedenssicherung in Konfliktregionen. Waffen in Krisenherde zu verkaufen, erweist sich damit als gutes Geschäft.

Zufriedenheit: -2  
Haushalt: 3  
Naturbelastung: 2

Felder  
3

### Technologie - Karte

#### Super-Frachtschiffe (57)

Durch den Bau neuer, riesiger Frachtschiffe wird der globale Transport von Waren immer billiger. Die Schweröl verbrennenden Giganten sind zwar gut für die Wirtschaft, aber schlecht für die Umwelt.

Zufriedenheit: 0  
Haushalt: 2  
Naturbelastung: 2

Felder  
3

### Technologie - Karte

#### Technischer Support (58)

Schon nach zwei Jahren werden für Smartphones und Tablets keine Updates mehr angeboten, wodurch nach und nach immer weniger Anwendungen funktionieren. Einzige Lösung: Ein neues Gerät muss her!

Zufriedenheit: -1  
Haushalt: 2  
Naturbelastung: 1

Felder  
4

### Technologie - Karte

#### Autonomes Fahren (59)

Endlich ist es der Automobilindustrie gelungen sichere, automatisch fahrende Autos in Serie zu entwickeln. Die neue Art des Autofahrens ist so bequem, dass Bus-, Bahn- und Taxifahren unnötig wird.

Zufriedenheit: 0  
Haushalt: 3  
Naturbelastung: 3

Felder  
3

### Technologie - Karte

#### Roller-Hype (60)

Die kleinen italienischen Roller sind total angesagt! Wer braucht schon noch ein Fahrrad, wenn der Roller vor der Tür steht.

Zufriedenheit: -1  
Haushalt: 2  
Naturbelastung: 2

Felder  
3

### Technologie - Karte

#### Kaffee-Pads (61)

Ein Pad in die Maschine, ein Klick und schon hat man einen frischen Espresso mit perfekter Crema. Neben den Kosten steigt auch die Menge an Müll, denn jedes Pad braucht eine eigene Plastikverpackung. Die Wirtschaft findet es toll !

Zufriedenheit: 0  
Haushalt: 1  
Naturbelastung: 1

Felder  
4

### Technologie – Karte

#### Online-Shops (62)

Du kannst vom Sofa aus einkaufen und wenn es dir nicht gefällt, schickst du es einfach und umsonst wieder zurück. Da immer mehr Waren weite Wege transportiert werden müssen, leiden nicht nur die Briefträger\*innen, sondern auch die Umwelt.

Zufriedenheit: 0  
Haushalt: 2  
Naturbelastung: 2

Felder  
2

### Technologie - Karte

#### "Papier und Stift" – App (63)

Rettet die Bäume! Schreibt auf Tablets anstatt auf Papier! Auch wenn der Umwelt damit nicht geholfen ist - die Wirtschaft ist begeistert.

Zufriedenheit: 1  
Haushalt: 1  
Naturbelastung: 1

### Katastrophen-Karte

#### **Jahrhundertflut (121)**

(Karte muss sofort  
ausgespielt werden)

Nach andauerndem,  
starkem Regen zieht eine  
reißende Flut eine Schneise  
der Verwüstung durch  
große Teile deines Landes.

Zufriedenheit: -2  
Haushalt: -1  
Naturbelastung: 0

### Katastrophen-Karte

#### **Erdbeben (122)**

(Karte muss sofort  
ausgespielt werden)

Ein Erdbeben mittlerer  
Stärke versetzt dein Land  
und die zwei Länder neben  
dir in einen Schockzustand.

Zufriedenheit: -2  
Haushalt: -1  
Naturbelastung: 0

### Katastrophen-Karte

#### **Staudamm bricht (123)**

(Karte muss sofort  
ausgespielt werden)

In deinem Land bricht ein  
Staudamm und überflutet  
große Teile deines Landes.

Zufriedenheit: -2  
Haushalt: -1  
Naturbelastung: 0

### Katastrophen-Karte

#### **Wirtschaftskrise (124)**

(Karte muss sofort  
ausgespielt werden)

Eine Wirtschaftskrise in  
deinem Land bremst die  
Konjunktur. Mehrere  
Betriebe müssen  
geschlossen werden.

Zufriedenheit: -1  
Haushalt: -2  
Naturbelastung: -2

Felder  
3

### Sabotage-Karte

#### **Einwanderungs- beschränkung (148)**

Du förderst die  
konservativen Kräfte in  
einem Land deiner Wahl.  
Für dieses gilt: (Für dich gilt:  
+1 Zufriedenheit)

Zufriedenheit: -2  
Haushalt: -1  
Naturbelastung: 0

min.  
Haushalt  
2

Felder  
3

### Sabotage-Karte

#### **Atom-Unglück (141)**

Setze diese Karte gegen  
eine\*n deiner  
Mitspieler\*innen, dessen  
Naturbelastungswert größer  
als 2 ist ein. Die Folgen sind  
verheerend! (Für dich gilt:  
(-2/0/0) )

Zufriedenheit: -2  
Haushalt: -2  
Naturbelastung: 2

min.  
Haushalt  
6

Felder  
2

### Sabotage-Karte

#### **Krawalle (142)**

Setze diese Karte gegen  
eine\*n deiner  
Mitspieler\*innen ein,  
dessen Zufriedenheit  
kleiner als 3 ist. Bring das  
Pulverfass zum explodieren!  
Für dieses Land gilt:

Zufriedenheit: -2  
Haushalt: -1  
Naturbelastung: 0

min.  
Haushalt  
1

Felder  
3

### Sabotage-Karte

#### **Einfuhrverbot (143)**

Verhänge gegen eine  
mitspielende Person ein  
Einfuhrverbot. (Für dich gilt:  
(-1/0/0) ) Für dieses Land  
gilt:

Zufriedenheit: -1  
Haushalt: -2  
Naturbelastung: 0

min.  
Haushalt  
2

### Katastrophen-Karte

#### **Mückenplage (125)**

(Karte muss sofort ausgespielt werden)

Durch die Klimaerwärmung kommt es zu einer Mückenplage

Zufriedenheit: -1  
Haushalt: -1  
Naturbelastung: 0

### Katastrophen-Karte

#### **Desertifikation (126)**

(Karte muss sofort ausgespielt werden)

Die Böden trocknen aus! In deinem Land muss die Landwirtschaft stark bewässern. Die Naturreservoirs leiden.

Zufriedenheit: -1  
Haushalt: -1  
Naturbelastung: 1

Felder  
2

### Sabotage-Karte

#### **Industrie-Spionage (144)**

Wende diese Karte gegen ein wirtschaftlich stärkeres Land ein. Der/die Mitspieler\*in muss dir die Technologiekarten auf der Hand zeigen und du kannst dir eine aussuchen. Für dich gilt:

Zufriedenheit: 0  
Haushalt: -1  
Naturbelastung: 0

min.  
Haushalt  
2

Felder  
3

### Sabotage-Karte

#### **Hacker-Angriff (145)**

Ein anderes Land hat einen Film produziert, der dein Land schlecht darstellt. Im Gegenzug legst du ihre Infrastruktur lahm. Für dich: +1 Zufriedenheit

Zufriedenheit: -1  
Haushalt: -1  
Naturbelastung: 0

min.  
Haushalt  
2

Felder  
2

### Sabotage-Karte

#### **Elektroschrott (146)**

Du verkaufst deinen Elektroschrott an das Land mit dem geringsten Haushalt. Gebe diesem Land einen von deinen Naturbelastungs-Punkten.

Zufriedenheit: 0  
Haushalt: 0  
Naturbelastung: 0

min.  
Haushalt  
2

Felder  
3

### Sabotage-Karte

#### **„Ausländermaut“ (147)**

Autofahren für Fremde wird teuer! Für dich gilt: +1 Haushalt, für alle Anderen gilt:

Zufriedenheit: -1  
Haushalt: -1  
Naturbelastung: -1

min.  
Haushalt  
2

Felder  
3

### Sabotage-Karte

#### Grenzkonflikt (149)

Deine Spione verkleiden sich als Grenzbeamte und zetteln eine Schießerei an der Grenze an. Für zwei Länder deiner Wahl gilt: (Du verkaufst ihnen die Waffen: +1 Haushalt)

Zufriedenheit: -2  
Haushalt: -1  
Naturbelastung: 0

min.  
Haushalt  
1

Felder  
2

### Sabotage-Karte

#### Angezapfte-Gas-Pipeline (150)

Unentdeckt bedienst du dich an fremdem Gas. (Für dich gilt: +1/0/+1) Wähle zwei Länder für die Folgendes gilt:

Zufriedenheit: -1  
Haushalt: -1  
Naturbelastung: -1

min.  
Haushalt  
2

Felder  
4

### Sabotage-Karte

#### Landgrabbing (151)

In einem Land deiner Wahl erkaufst du dir Ländereien im großen Stil. Denn Land gehört inzwischen zu den wichtigsten Ressourcen weltweit. Du erhältst einen Haushaltspunkt vom Land deiner Wahl.

Zufriedenheit: 0  
Haushalt: 0  
Naturbelastung: 0

min.  
Haushalt  
2

Felder  
3

### Sabotage-Karte

#### Lobbyarbeit (152)

Durch den wirtschaftlichen und politischen Einfluss deines Landes, hast du nun auch bei den anderen die Finger im Spiel. Du darfst entscheiden, welche Karte deines linken Nachbarn als nächstes ausgespielt wird.

Zufriedenheit: -1  
Haushalt: -1  
Naturbelastung: -1

min.  
Haushalt  
4

Zeit - Karte

### Klimagipfel (161)

Es wird der Durchschnitt der Naturbelastungspunkte ermittelt. Wer in zwei Runden unter dem Mittel -2 liegt, wird mit Haushalt belohnt. Alle Anderen werden in gleichem Maße bestraft. Dies muss gemeinsam ausgehandelt werden. (Maximal 3 Haushalt)

Zufriedenheit: -  
Haushalt: -  
Naturbelastung: -

Zeit - Karte

### Rettungsschirm (162)

Jedes Land gibt dem Land mit dem geringsten Haushalt ein Haushalt ab.

Zufriedenheit: -  
Haushalt: -  
Naturbelastung: -

Zeit - Karte

### Wirtschaftskrise (163)

Für alle gilt:

Zufriedenheit: -2  
Haushalt: -2  
Naturbelastung: -1

Zeit - Karte

### UN-Klimagipfel (164)

Für die beiden Länder mit dem höchsten Naturbelastungswert gilt: „Strengt euch mehr an!“

Zufriedenheit: -  
Haushalt: -  
Naturbelastung: -

Zeit - Karte

### Epidemie (165)

In dem Land mit dem niedrigsten Haushalt bricht eine Epidemie aus. Es gilt: (-1 / -3 / 0) Für alle Anderen gilt: (-1 / -1 / 0)

Zufriedenheit: -  
Haushalt: -  
Naturbelastung: -

Zeit - Karte

### Volksentscheid (166)

Das Land mit der niedrigsten Zufriedenheit führt zu einer der beiden Fragen einen Volksentscheid durch: „Wollen wir mehr auf erneuerbare Energie setzen?“ (-1 / 1 / -1) „Soll ein Weltkonzern einen Hauptsitz in unserem Land errichten?“ (1 / 0 / 0). Alle mitspielenden Personen stimmen über die gewählte Frage ab.

Zufriedenheit: -  
Haushalt: -  
Naturbelastung: -

Zeit - Karte

### Streik (167)

In jedem Land in dem der Haushalt höher ist als die Zufriedenheit streiken die Arbeiter.

Zufriedenheit: -1  
Haushalt: -1  
Naturbelastung: 0

Zeit - Karte

### Umweltpreis (168)

Das Land mit dem niedrigsten Naturbelastungswert bekommt einen Umweltpreis.

Zufriedenheit: 2  
Haushalt: 1  
Naturbelastung: 0

Länder-Karte

**Ecuador (191)**

Startwerte:

Zufriedenheit: 4

Haushalt: 3

Naturbelastung: 3

Länder-Karte

**Norwegen (192)**

Startwerte:

Zufriedenheit: 5

Haushalt: 5

Naturbelastung: 7

Länder-Karte

**USA (193)**

Startwerte:

Zufriedenheit: 3

Haushalt: 6

Naturbelastung: 10

Länder-Karte

**Deutschland (194)**

Startwerte:

Zufriedenheit: 3

Haushalt: 5

Naturbelastung: 7

Länder-Karte

**China (195)**

Startwerte:

Zufriedenheit: 2

Haushalt: 4

Naturbelastung: 7

Länder-Karte

**Südafrika (196)**

Startwerte:

Zufriedenheit: 3

Haushalt: 3

Naturbelastung: 7